



# OpenStack

**leggero, aperto, basato sul web**

**Better Software**

**Firenze - 6 maggio 2009**



# DIGITAL IDENTITY

E' l'insieme delle tecnologie che permettono all'utente di vivere una esperienza online centrata sulla sua persona, sui suoi interessi, sulla sua cerchia di relazioni sociali.

# DIGITAL IDENTITY

Nel web 1.0 era uno username e una password.

Nel web 2.0 sono username e password ma anche i dati e le connessioni che l'utente crea durante la sua esperienza online (l'utilizzo di username e password aumenta)

# DIGITAL IDENTITY

L'utente vive la sua esperienza online su ogni servizio, crea la sua identità, crea le sue relazioni, crea i suoi contenuti.

Ogni volta che l'utente si iscrive ad un servizio online deve ricostruire la sua identità.

L'utente possiede tante identità digitali quante sono le piattaforme alle quali è iscritto.

Problemi di privacy, controllo dei dati, integrazione, dispendio di risorse ...

# DIGITAL IDENTITY



# OPEN STACK

## **COSA OFFRONO LE TECNOLOGIE OPEN STACK?**

### **COERENZA nell'esperienza dell'utente.**

Integrazione dei dati appartenenti all'utente all'interno di differenti piattaforme.

**L'identità segue l'utente attraverso la sua navigazione.**

# OPEN STACK

## DIGITAL IDENTITY

**L'OPEN STACK è l'insieme delle tecnologie che rendono possibile il SOCIAL WEB, il web in cui l'utente interagisce con altri utenti all'interno di differenti luoghi di aggregazione portando con sé la sua identità, i suoi dati, le sue connessioni, così come avviene nella vita reale.**

# OPEN STACK

## DIGITAL IDENTITY



# OPEN STACK

## DIGITAL IDENTITY

**FORNISCE L'IDENTITA' DELL'UTENTE  
(OpenID)**

**FORNISCE LE RELAZIONI E I CONTATTI  
DELL'UTENTE (Portable Contacts)**

**PERMETTE DI AGGREGARE I CONTENUTI  
DELL'UTENTE (OAuth)**

# OPEN STACK

## OPENID

### OpenID

**E' un sistema centralizzato di autenticazione.**

L'utente possiede una "URI OpenID" rilasciata da un provider OpenID che fa riferimento alle sue informazioni personali, ogni volta che vuole registrarsi o accedere ad un sito invece che eseguire il classico login fornisce la sua URI e il sito richiede i dati per l'autenticazione al provider.

# OPEN STACK

## PORTABLE CONTACTS

### Portable Contacts

**Definisce uno standard per la condivisione di contatti facile e leggero.**

Fornisce uno schema che ogni sito può implementare per esporre le informazioni relative ai contatti che l'utente possiede.

L'autenticazione viene eseguita da altri componenti, PoCo è solo il livello di trasporto.

# OPEN STACK

## OPEN AUTHORIZATION

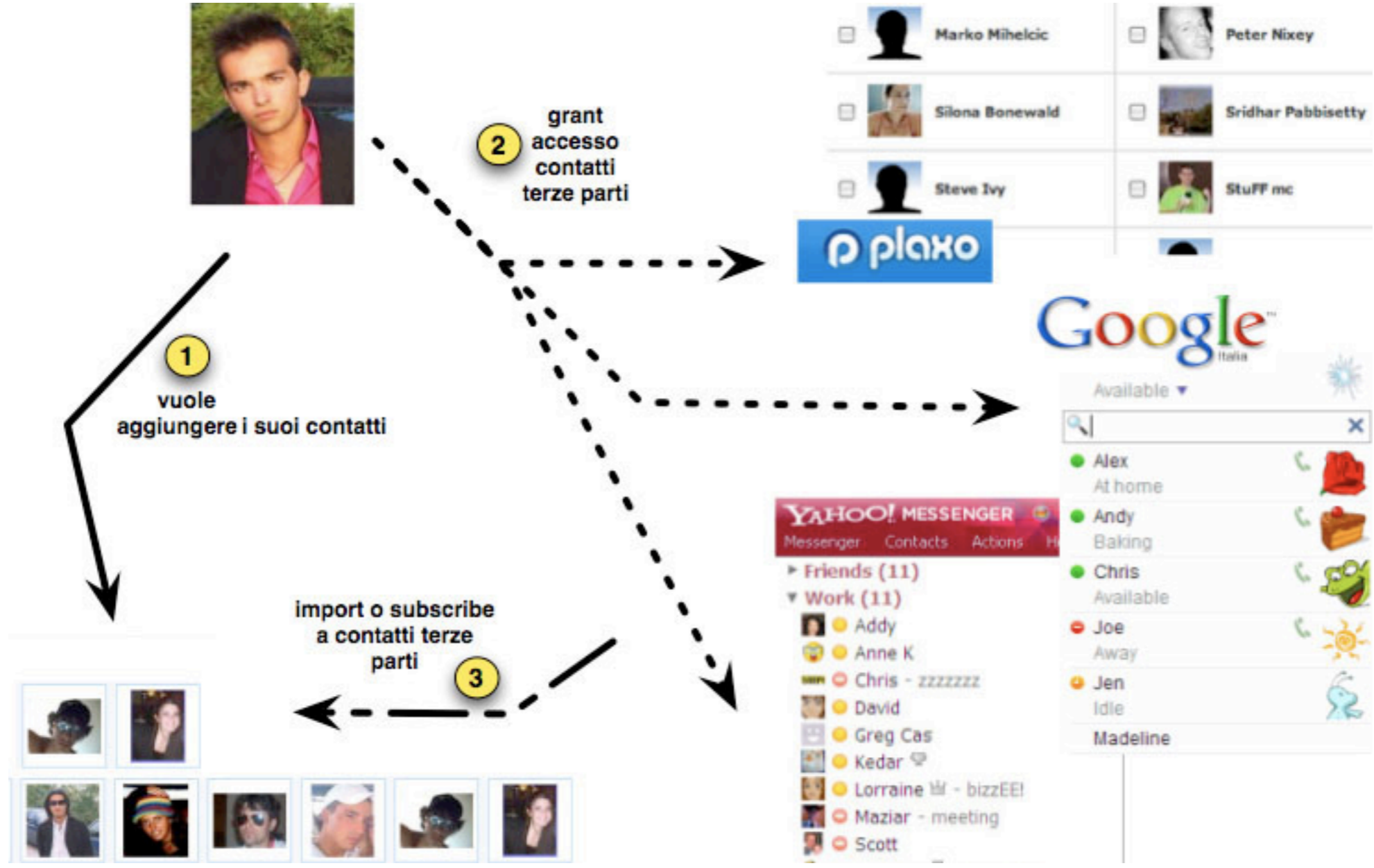
### OAuth

**E' un sistema per autorizzare l'accesso ai dati dell'utente da applicazioni terze.**

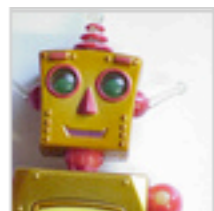
L'utente autorizza una applicazione ad accedere ai suoi dati presenti su un'altra applicazione, può essere un "import" o un "subscribe".

# OPEN STACK

## Portable Contacts e OAuth



# OPEN STACK ACTIVITY STREAMS



**Lorenzo Cassulo**

[in](#) [t](#) [RSS](#) [T](#) [Q](#) [more »](#)

24 iscrizioni  
7 iscritti  
136 commenti  
4 preferenze

[Iscriviti a Lorenzo Cassulo](#) Circa 8 post al giorno

livz.org: OpenID's hidden value in Application Integration - <http://weblivz.blogspot.com/2009...>  
13 minuti fa da delicious

l'interaction design progetta quello che succede SULLA pagina, l'information design quello che succede TRA le pagine. - <http://15multimedia.tumblr.com/post...>  
31 minuti fa da Tumblr

RT @simonetripodi: @lorenzocassulo, @asemantics presenting #openid at @bettersoftware  
<http://ping.fm/BDuVZ> - <http://15multimedia.tumblr.com/post...>  
3 ore fa da Tumblr

Twitpic - Share photos on Twitter - <http://twitpic.com/4nhto>



# OPEN STACK

## ACTIVITY STREAMS

### Activity Streams

**Vuole essere la formalizzazione di uno standard per esporre le attività che gli utenti compiono sul social web.**

E' una estensione di ATOM.

Con gli activity streams è possibile condividere la propria attività tra i vari siti che si frequentano in modo standard e condiviso.

# OPEN STACK

## OPEN SOCIAL

### Open Social

**E' un insieme di API per realizzare applicazioni "sociali".**

Esiste un "container" che contiene le informazioni sugli utenti e le applicazioni "gadget" che si interfacciano con il container per recuperare le informazioni sugli utenti.

I gadget possono essere trasportati su ogni container che supporti le API Open Social.

# Risorse

## **ASMX Blog**

<http://blog.asemantics.com>

## **ASMX OAuth Framework**

<http://asmx-oauth.googlecode.com/svn/site/1.0/index.html>

## **Demo**

<http://oauth.asemantics.com>

<http://myid.asemantics.com>

# Risorse

**OpenID** [www.openid.it](http://www.openid.it) [www.openid.net](http://www.openid.net)

**Portable Contacts** [www.portablecontacts.net](http://www.portablecontacts.net)

**OAuth** [www.oauth.net](http://www.oauth.net)

**Activity Streams** [www.activitystrea.ms](http://www.activitystrea.ms)

**Open Social** [www.opensocial.org](http://www.opensocial.org)

# Contatti

**Lorenzo Cassulo**

[lorenzo@asemantics.com](mailto:lorenzo@asemantics.com)

**Simone Tripodi**

[stripodi@asemantics.com](mailto:stripodi@asemantics.com)

Asemantics

[www.asemantics.com](http://www.asemantics.com)

